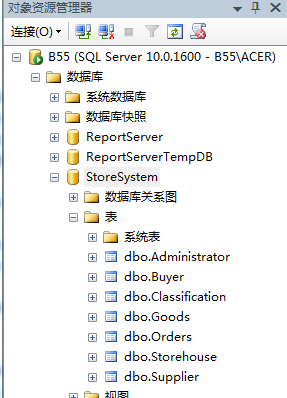
# 第五章 数据库的实施

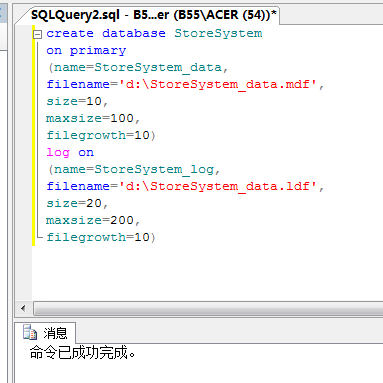
## 5.1 实现

### 5.1.1 数据库和表的建立

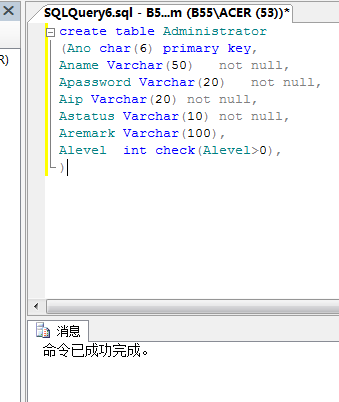
数据库的整体结构：



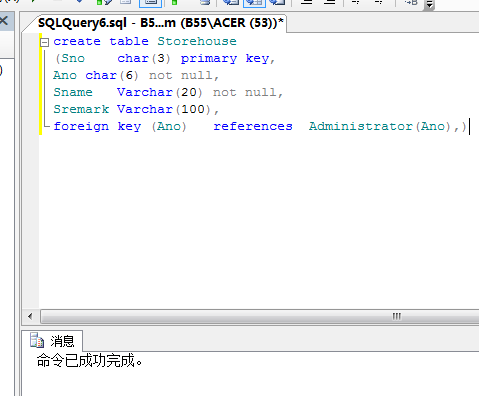
1. 创建数据库StoreSystem；



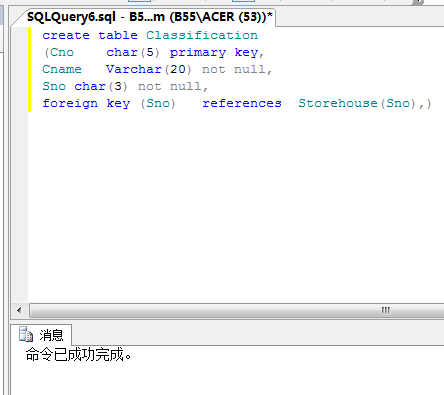
1. 创建Administrator表；



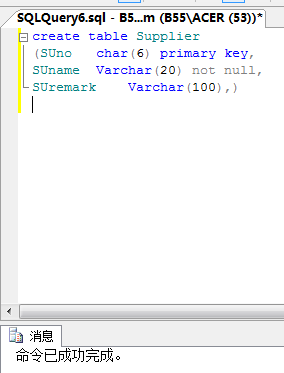
1. 创建Storehouse表；



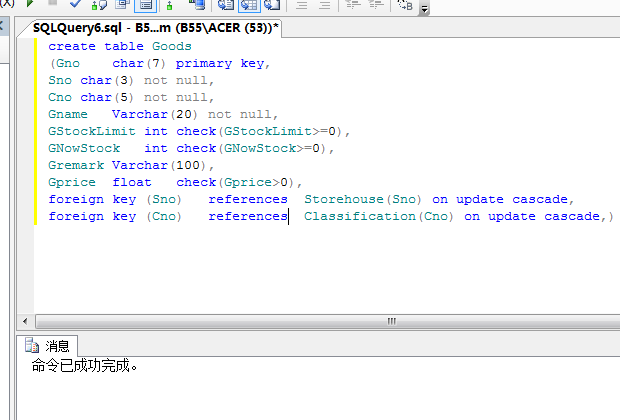
1. 创建Classification表；



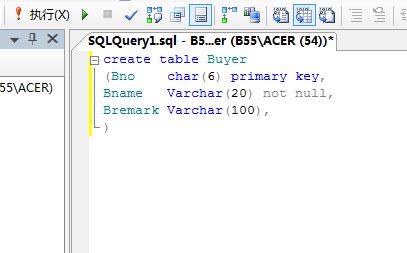
1. 创建Supplier表；



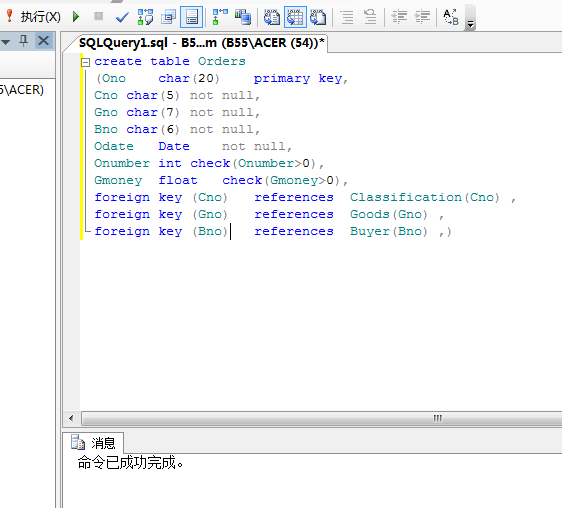
1. 创建Goods表；



1. 创建Buyer表；



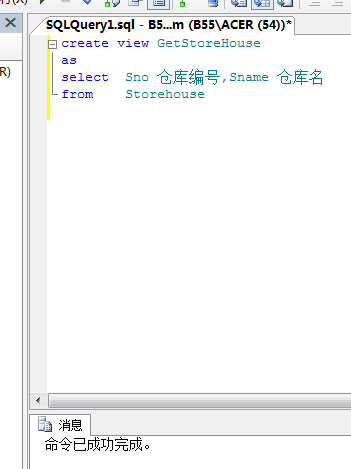
1. 创建Orders表；



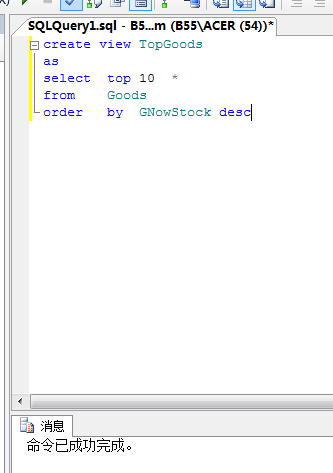
### 5.1.2 视图的实现

通过视图修改数据，可以在一定程度上保证数据库的安全性，使没有合法权限的用户无法访问核心数据。

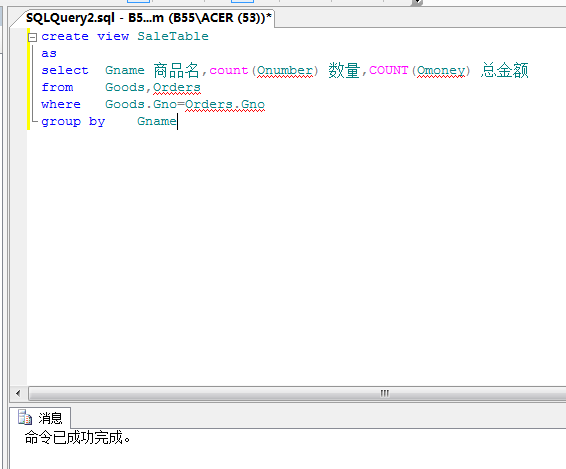
1. 创建GetStoreHouse视图；



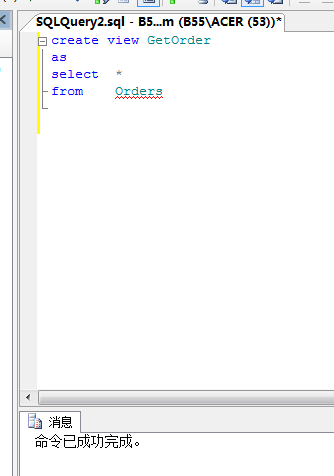
1. 创建TopGoods视图



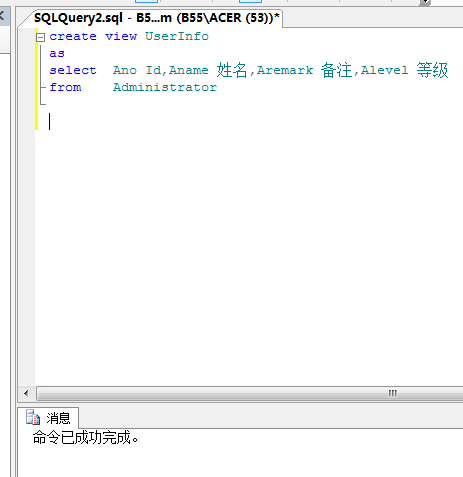
1. 创建SaleTable视图



1. 创建GetOrder视图



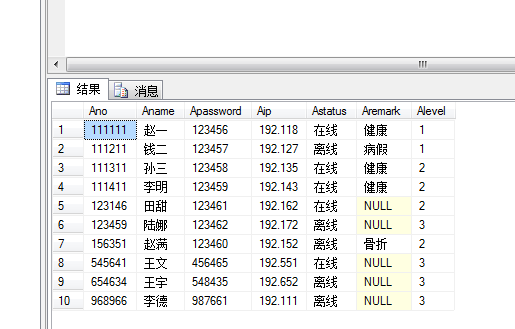
1. 创建UserInfo视图



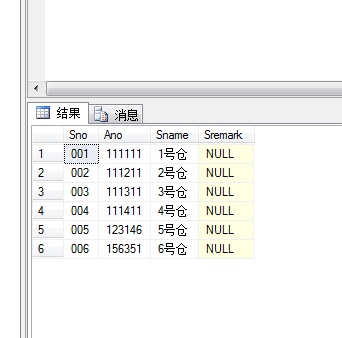
### 5.1.3 数据的录入

根据关系模式在数据库里创建好各个表之后，开始录入数据，每个表不少于10条记录（仓库表除外）。

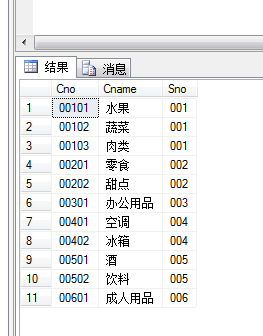
1. Administrator表数据的录入；



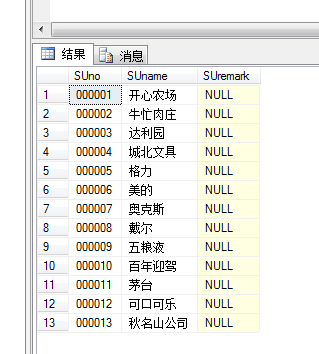
1. Storehouse表数据的录入；



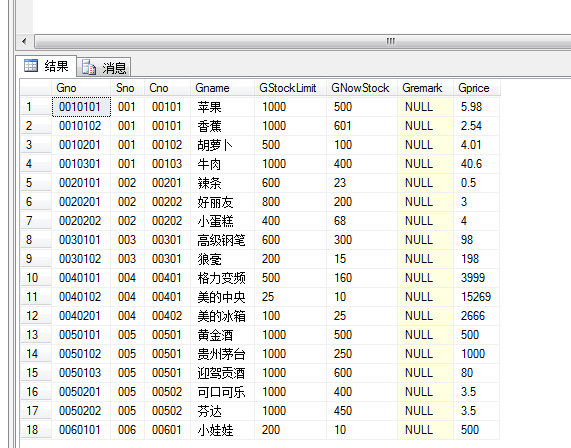
1. Classification表数据的录入；



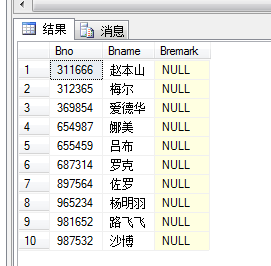
1. Supplier表数据的录入；



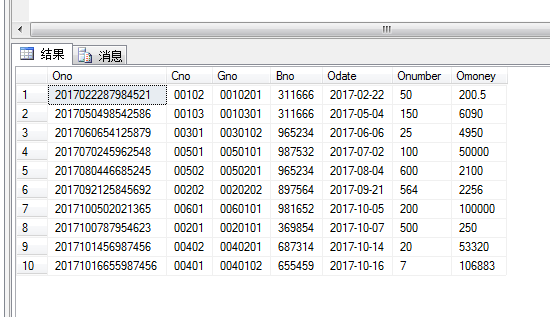
1. Goods表数据的录入；



1. Buyer表数据的录入；



1. Order表数据的录入；



## 5.2建立触发器、存储过程、索引